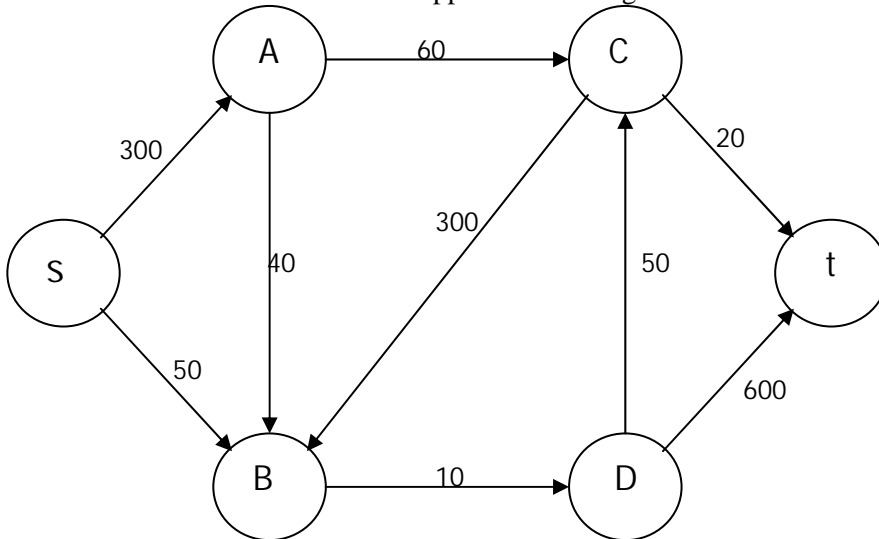


**COMPITO IN CLASSE DI SISTEMI**  
**Classe 4AInf a.s. 2013-2014**

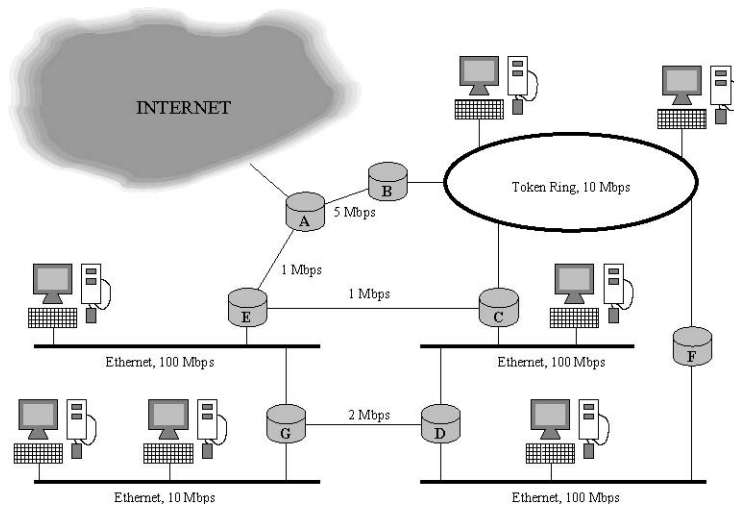
1. Si consideri la rete di sei nodi rappresentata in figura.



Le etichette degli archi rappresentano la loro velocità di trasmissione in megabit al secondo;

- Determinare la tabella di instradamento del nodo C supponendo che l'algoritmo di instradamento si basi sui cammini minimi, con metrica data dal numero di archi attraversati, indipendentemente dalla velocità di trasmissione. *(punti 1)*
- Calcolare la tabella di instradamento del nodo C supponendo che l'algoritmo di instradamento si basi sui cammini minimi e che il costo di un arco è inversamente proporzionale alla sua velocità di trasmissione. *(punti 1)*
- Nelle stesse ipotesi, usando il Distance Vector definite la tabella delle distanze di A dopo che ha ricevuto i messaggi da B e da C. *(punti 2)*
- Costruite infine la tabella delle adiacenze *(punti 1)*

1. Sia data la rete in figura, e supponiamo sia stato assegnato l'indirizzo di classe C 192.16.0.0



Assegnate a ciascuna delle interfacce un indirizzo coerente con questa assegnazione *(punti 3)*

Costruite le tabelle dei router :A, B ,G, D. *(cognome da A-L)* e C, E, F, A *(cognome da M-Z)* *(punti 2)*

*Valutazione: Il compito vale 10 punti*

*Obiettivi: conoscere e saper applicare le tecniche di instradamento dei router nelle reti LAN e WAN*