

COMPITO DI SISTEMI CLASSE III A inf
a.s. 2013-2014 I Quadrimestre

ALUNNO _____

Dopo attenta analisi, scrivete un programma in assembly 8086 che legga dalla zona di memoria indicata dall'etichetta SONOQUI una serie di 20 byte, corrispondenti a numeri naturali e a caratteri. Nello stesso segmento è presente un numero minore di 255 a cui ci riferiremo con l'etichettata CERCAMI.

Verificate se il valore contenuto in CERCAMI è presente nella sequenza SONOQUI e contate quante volte il valore è presente, mettendone il risultato nella zona di memoria etichettata come QUANTISONO.

N.B.

Nel segmento dati bisognerà supporre che sia presente un vettore SONOQUI con i 20 dati inseriti e inoltre bisognerà dichiarare la variabile CERCAMI con un valore opportuno.

VALUTAZIONE

il compito vale complessivamente 10 punti così distribuiti: PUNTI

<i>analisi del problema</i>	<i>2</i>
<i>dimensionamento dei dati e commento</i>	<i>2</i>
<i>conoscenza ed applicazione delle istruzioni :</i>	
<i>uso delle strutture di controllo</i>	<i>2</i>
<i>correttezza sintattica delle istruzioni</i>	<i>1</i>
<i>correttezza sintattica nelle direttive</i>	<i>2</i>
<i>sviluppo del programma in termini</i>	
<i>di originalità e ottimizzazione</i>	<i>1</i>

VOTO _____